

USER MANUAL



INHALT / INDEX

SICHERHEITSHINWEISE

Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise. Sie sollten das Dokument vollständig durchlesen und verstehen, bevor Sie die Software verwenden.

ÜBER PHOTOSENSITIVE EPILEPSIE

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Menschen können bestimmte visuelle, blinkende Lichter oder Muster, wie sie in Computerspielen angezeigt werden, einen Anfall auslösen. Selbst bei Menschen, die noch keine Erfahrungen mit Anfällen oder Epilepsie gemacht haben, können durch nicht diagnostizierte Erkrankungen diese “photosensitiven epileptischen Anfälle” während des Betrachtens von Videospielen auftreten.
Diese Anfälle können eine Vielzahl von Symptomen haben, wie beispielsweise: Benommenheit, Sehstörungen, Augen- oder Gesichtszucken, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme oder Beine, Orientierungslosigkeit, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Anfälle können auch zu Bewusstseinsverlust und Krämpfen führen, die weitere Verletzungen durch Hinfallen oder durch Stöße an nahe stehenden Objekten verursachen können. Sollten diese Symptome bei Ihnen auftreten, stoppen Sie umgehend das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.
Eltern müssen auf ihre Kinder aufpassen oder sie nach den oben genannten Symptomen befragen. Kinder und Jugendliche leiden häufiger als Erwachsene an diesen Anfällen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann verringert werden, indem Sie sich weiter von Ihrem Monitor entfernen, einen kleineren Monitor verwenden, das Spiel in einem gut beleuchteten Raum nutzen und nicht spielen, wenn Sie schläfrig oder ermüdet sind. Wenn Sie oder einer Ihrer Angehörigen bereits Erfahrungen mit Krampfanfällen oder Epilepsie gemacht hat, sollten Sie einen Arzt konsultieren, bevor Sie das Spiel starten.

Verantwortlich für die Entwicklung von DTM Experience im Auftrag der DTM sind die Sector 3 Studios AB und die RaceRoom Entertainment AG. „DTM“ ist eine Bild-Wortmarke lizenziert durch ITR e.V.

EPILEPSIEWARNUNG

Bitte lesen Sie diese Warnung, bevor Sie das Videospiel benutzen oder Ihren Kindern die Benutzung gestatten.
Manche Menschen neigen zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsverlust, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Bei diesen Personen kann das Betrachten von Bildern oder das Spielen bestimmter Videospiele Anfälle auslösen. Dies kann auch passieren, wenn diese Personen bisher noch keine Erfahrungen mit Epilepsie gemacht haben, oder noch nie einen epileptischen Anfall hatten. Wenn bei Ihnen oder bei jemandem in Ihrer Familie jemals Symptome von Epilepsie (Krampfanfälle oder Bewusstseinsverlust) auftraten, wenn Sie blinkenden Lichtern oder Mustern ausgesetzt waren, konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie mit dem Spielen beginnen. Eltern raten wir, ihre Kinder bei der Nutzung von Videospielen zu überwachen.

Wenn während der Benutzung des Videospiels bei Ihnen oder bei Ihrem Kind eines der folgenden Symptome auftritt: Schwindel, Sehstörungen, Augen-oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, dann beenden Sie SOFORT die Anwendung und konsultieren Sie Ihren Arzt (insbesondere, da die Symptome auch zu Verletzungen, hervorgerufen durch Stürzen oder das Stoßen an nahestehenden Objekten, führen können). Eltern sollten ihre Kinder zu den oben genannten Symptomen befragen. Kinder und Jugendliche können häufiger als Erwachsene von solchen Anfällen betroffen sein.



VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER VERWENDUNG

- Positionieren Sie sich nicht zu nah an den Bildschirm. Setzen Sie sich in eine gute Entfernung zum Monitor, soweit es die Kabellänge gestattet.
- Bevorzugen Sie zur Nutzung des Videospiels ein kleines Display.
- Vermeiden Sie das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder nicht ausreichend Schlaf hatten.
- Stellen Sie sicher, dass der Raum in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Machen Sie nach jeder Stunde, in der Sie spielen, eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten.

VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM BILDSCHIRM

Verwenden Sie das Spiel nicht mit gewissen TV-Bildschirmen und Monitoren. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionstypen und Plasmabildschirme können beschädigt werden, wenn Videospiele auf ihnen gespielt werden. Statische Bilder oder Bilder, die während des normalen Spielbetriebs (sowie durch Verwendung der Stopp- oder Pausenfunktion) dargestellt werden, können zu bleibenden Bildröhrenschäden führen und können auf dem Bildschirm permanente Schatten der statischen Bilder hervorrufen, die dauerhaft angezeigt werden, selbst wenn die Spiele nicht gespielt werden. Um zu überprüfen, ob dieses Videospiel sicher gespielt werden kann, informieren Sie sich bitte im Handbuch Ihres Anzeigegeräts (TV-Bildschirm, Monitors, etc.) oder kontaktieren Sie den Hersteller des Anzeigegeräts.

FÜR WEITERE INFORMATIONEN BESUCHEN SIE BITTE:

DTM.com

Auf der offiziellen DTM Webseite finden Sie alle Information, News, Tickets sowie Produkte der echten DTM.



DTM-Experience.com

Besuchen Sie DTM-Experience.com und finden Sie die neuesten Spielupdates, Videos, News, exklusive Meisterschaften, den offiziellen DTM Experience Shop und vieles mehr.



game.raceroom.com

Werden Sie Teil der weltweiten Racing Community auf game.raceroom.com und finden Sie Freunde und gleichgesinnte DTM-Fans.



SUPPORT

Bei Fragen oder Problemen besuchen Sie bitte support.raceroomracingexperience.com.

DTM EXPERIENCE SPIELBESCHREIBUNG

Betreten Sie die Welt eines DTM-Rennfahrers und erleben Sie die Saison 2014 in der bis dato authentischsten DTM-Simulation überhaupt.

DTM Experience „Saison 2014“ bringt die 23 offiziellen Fahrzeuge und die neun offiziellen Rennstrecken der DTM-Saison 2014 auf Ihren PC.

Wählen Sie zwischen den Fahrzeugen der weltbekannten Hersteller und setzen Sie sich hinter das Steuer eines Audi RS 5 DTM, BMW M4 DTM oder DTM Mercedes AMG C-Coupé. Sammeln Sie Meisterschaftspunkte für die Hersteller-, Team- und Fahrer-Wertung und werden Sie der neue DTM-Champion!

Planen Sie Ihre Boxenstoppstrategie für Reifenwechsel während der Single Race-, Championship- und Online Multiplayer Rennen. Aktivieren Sie das DRS-System für ein Extra an Speed, um Ihre Gegner bei allesentscheidenden Überholmanövern hinter Ihnen zu lassen.

NOVICE und AMATEUR Fahrphysikmodelle assistieren neuen und fortgeschrittenen Spielern, während das GET REAL Fahrphysikmodell selbst für professionelle Rennfahrer eine Herausforderung ist.

DTM Experience unterstützt eine große Auswahl an gängigen Eingabegeräten wie Lenkrad, Gamepad oder Keyboard verschiedener Hersteller.

Verantwortlich für die Entwicklung von DTM Experience im Auftrag der DTM sind die Sector 3 Studios AB und die RaceRoom Entertainment AG. „DTM“ ist eine Bild-Wortmarke lizenziert durch ITR e.V.





INHALTE

Rennstrecken:

- Hockenheimring, Baden-Württemberg, Deutschland
- Motorsport Arena Oschersleben, Sachsen-Anhalt, Deutschland
- Budapest, Mogyoród, Ungarn
- Norisring, Baden-Württemberg, Deutschland
- Moscow Raceway, Volokolamsk, Russland
- Red Bull Ring, Spielberg, Österreich
- Nürburgring, Rheinland-Pfalz, Deutschland
- EuroSpeedway Lausitzring, Brandenburg, Deutschland
- Circuit Park Zandvoort, Noor d-Holland, Holland

Fahrzeuge:

- Audi RS 5 DTM
- BMW M4 DTM
- DTM Mercedes AMG C-Coupé

Teams:

- Audi Sport Team Abt
- Audi Sport Team Abt Sportsline
- Audi Sport Team Phoenix
- Audi Sport Team Rosberg

- BMW Team MTEK
- BMW Team RBM
- BMW Team RMG
- BMW Team Schnitzer

- Team Original-Teile Mercedes AMG
- Team EURONICS / FREE MAN'S WORLD Mercedes AMG
- Team Petronas Mercedes AMG
- Team gooix Mercedes AMG

GAME MODES

Championship - Werden Sie DTM-Champion
Holen Sie sich den DTM-Titel als Fahrer für Ihr Team oder den Hersteller Ihrer Wahl. Im Championship-Modus kämpfen Sie gegen computergesteuerte Gegner, die Ihr Skilllevel nach jedem Rennen adaptieren und Sie immer wieder aufs Neue fordern – lassen Sie sich nicht abhängen!

Practice – Nur Sie und die Rennstrecke
Wählen Sie Ihre Lieblingsstrecke und sie gehört Ihnen allein! Trainieren Sie Ihre Fahrkünste mit jedem beliebigen DTM-Fahrzeug auf allen verfügbaren Rennstrecken und lernen Sie die perfekte Ideallinie und Bremspunkte kennen.

Single Race – das Streben nach Perfektion
Treten Sie gegen bis zu 22 computergesteuerte Gegner an, die Ihre Fahrfähigkeiten adaptieren und Sie bei jedem Rennen erneut herausfordern. Fahren Sie auf jeder Rennstrecke der aktuellen DTM-Serie und perfektionieren Sie Ihre Leistung.

Online Multiplayer - Battle die DTM-Community
Fordern Sie Freunde, Rivalen und vielleicht sogar echte DTM-Fahrer in den Online Multiplayer-Rennen heraus. Erleben Sie die direkte Herausforderung mit bis zu 22 Fahrern aus der ganzen Welt.

Online Competitions – Der Kampf um Ruhm
Bei den DTM- und DTM-Partner Competitions können Sie online gegen DTM-Fans aus der ganzen Welt konkurrieren und attraktive Preise einfahren. Besuchen Sie den Competition Tab im Spiel-Menü oder auf www.dtm-experience.com, dort finden Sie alle aktuell laufenden Wettbewerbe.

Online Leaderboard Challenge
Vergleichen Sie Ihre Rundenzeiten mit allen anderen Spielern weltweit. Verfolgen Sie Ihre Fortschritte in Echtzeit mit Hilfe der „in-game Leaderboard Leiste“ oder auf der vollständigen Rangliste über www.dtm-experience.com.

GAME FEATURES

Adaptive Racing Intelligence - ARI
Die computergesteuerten Gegner passen sich automatisch und intelligent an Ihre Fahrkünste an und testen Ihre Reflexe und Konzentration immer wieder aufs Neue. Die künstliche Intelligenz der Konkurrenten “lernt” nach jedem Rennen und bleibt eine beständige Herausforderung.

Audio Realism - Eine Motorsport-Symphonie
Der Sound eines fein abgestimmten Rennmotors, der bei Volllast über den Asphalt jagt, lässt keinen Autofan kalt. Für DTM-Experience wurde der reale Sound eines DTM-Motors von einem der talentiertesten Soundingenieure der Branche eingefangen und detailgetreu nachgebildet. Erleben Sie diesen reinen und aufregenden Sound auf Ihrem PC.

Boxenstopps – Gehen Sie strategisch vor
Entwickeln Sie die richtige Boxenstoppstrategie während der Single Race-, Championship- und Online Multiplayer-Rennen. Planen Sie sorgfältig notwendige Reifenwechsel oder entscheiden Sie selbst, wann Sie für notwendige Reparaturen in die Box fahren, falls Ihr Bolide durch Fremdkontakt beschädigt wurde. Beugen Sie sich den „Stopp-and-Go-Strafen“, falls Sie es auf der Strecke zu rabiat angegangen sind.

DRS - Drag Reduction System
Vermindern Sie den Luftwiderstand Ihres Fahrzeuges auf Knopfdruck. Wie bei den echten DTM-Rennen senkt das DRS-System den Heckflügel ab und verbessert die Aerodynamik des Fahrzeuges auf der Geraden. Nutzen Sie diese Funktion bei wichtigen Überholmanövern und lassen Sie Ihre Gegner hinter sich.

Gewichts-Strafen – Balance of Performance
Jedes Fahrzeug kann während einem Championship-Rennen gezwungen werden, zusätzliches Gewicht zu tragen. Die Balance-of-Performance-Gewichte werden gemäß dem DTM-Sportreglement vergeben und richten sich nach den vorangegangenen Rennergebnissen.



FAHRPHYSIKMODELLE

Novice
Der Novice-Modus ist ideal für Neueinsteiger. Der automatische Bremsassistent und die Kurvenpfeile ermöglichen ein einfaches Kennenlernen der Strecke.

Amateur
Der Amateur-Modus stellt mit ABS und Traktionskontrolle nützliche Fahrhilfen bereit, um das Fahrzeug auch in schwierigen Situationen in der Spur halten zu können. Weitere Fahrhilfen stehen in diesem Modus nicht mehr zur Verfügung, weshalb sich der Amateur-Modus besonders für fortgeschrittene Fahrer eignet.

Get Real
Der Get Real-Modus bietet eine echte Rennsimulation und ist auch für geübte Fahrer eine Herausforderung. Es gibt keine Fahrhilfen. Reifenverschleiß und Fahrzeugschäden sind jetzt Faktoren des Renngeschehens.

INSTALLATIONSANLEITUNG

Mit dem Kauf des DTM Experience Online-Spieles haben Sie einen Code zur Online-Aktivierung des Produktes erworben.

DTM Experience ist Bestandteil der kostenlosen Software “RaceRoom Racing Experience”. Sie müssen RaceRoom Racing Experience installieren, um anschließend Ihr erworbenes Produkt „DTM Experience“ aktivieren zu können.

RaceRoom Racing Experience ist eine Free2Play Motorsport-Simulation für den PC. Das Spiel beinhaltet kostenlose Fahrzeuge und Strecken, welche in allen Spielmodi und bei Online-Wettbewerben genutzt werden können.

Installation von RaceRoom Racing Experience:
Zur Installation und zum Spielen von RaceRoom Racing Experience ist eine Internetverbindung erforderlich.
RaceRoom Racing Experience wird über **Steam**, eine Internet-Vertriebsplattform für digitale Computerspiele, zur Verfügung gestellt. Um Steam nutzen zu können ist es erforderlich ein kostenloses Benutzerkonto auf Steam zu registrieren.

Sie haben bereits ein Steam-Benutzerkonto?

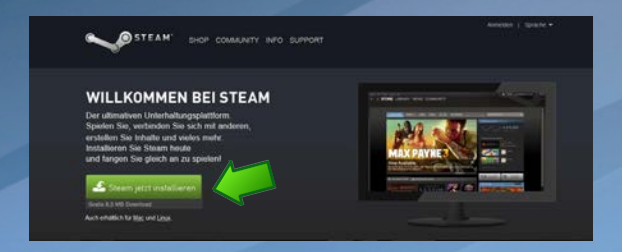
Sollten Sie bereits über ein Steam-Benutzerkonto verfügen, können Sie RaceRoom Racing Experience über die RaceRoom Racing Experience **Store Page***
einfach mittels „Klick“ auf das Auswahlfeld **„Spiel starten“** installieren und damit zur Ihrer Steam-Bibliothek hinzufügen.



***Store Page: http://store.steampowered.com/app/211500/**

Sie haben noch kein Steam-Benutzerkonto?

Wenn Sie noch nicht über ein Benutzerkonto auf Steam verfügen können Sie über den Link Ihr kostenloses Benutzerkonto registrieren:
http://store.steampowered.com/about/



Gehen Sie nach der Registrierung Ihres Steam-Benutzerkontos auf:
http://store.steampowered.com/app/211500/

Klicken Sie auf das Auswahlfeld **„Spiel starten“** um RaceRoom Racing Experience zu installieren und zu Ihrer Steam-Bibliothek hinzuzufügen.

Registrieren Sie Ihr kostenloses Benutzerkonto auf RaceRoom Racing Experience:

Wenn Sie RaceRoom Racing Experience zum ersten Mal verwenden müssen Sie ein kostenloses Benutzerkonto anlegen.
Bitte beachten Sie, dass Sie der EULA (End User License Agreement) zustimmen müssen, um das Spiel installieren zu können.



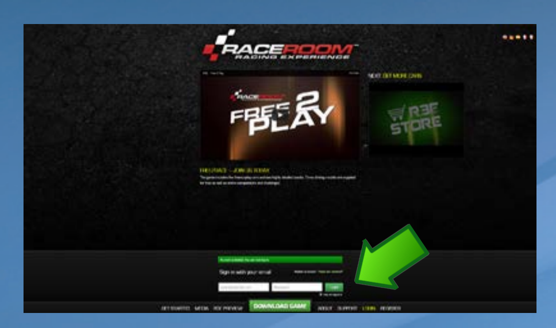
Gehen Sie dazu auf:
http://game.raceroom.com/?page=registration



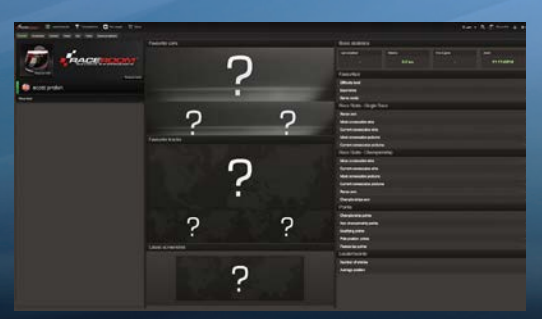
Wenn die Registrierung vollständig ausgeführt wurde, erhalten Sie eine E-Mail mit einem Link zur Bestätigung und Aktivierung Ihres Benutzerkontos. Folgen Sie dem Link mittels „Klick“.



Nach der Bestätigung des Links werden Sie zur RaceRoom Racing Experience Website geführt, auf der Sie sich nun mit Ihren Login-Daten anmelden können.

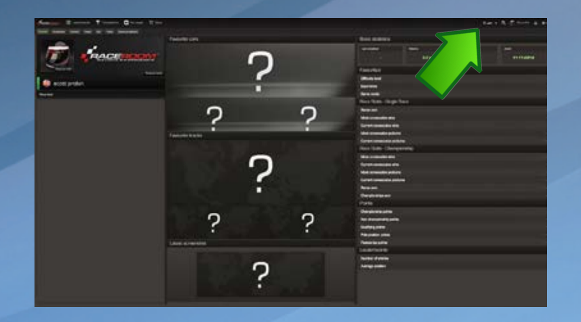


Nach dem Login werden Sie zu Ihrer persönlichen Portal-Seite in RaceRoom Racing Experience weiteregeleitet:



Aktivierung von DTM Experience:

Klicken Sie auf das vRP-Auswahlfeld oben rechts in der Menü-Leiste Ihrer persönlichen Portal-Seite in RaceRoom Racing Experience:



Wählen Sie **„Code einlösen“**:

Geben Sie Ihren Aktivierungscode ein:

DTM Experience ist nun freigeschaltet und über das Haupt-menü verfügbar.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß!

STEUERUNG

DTM Experience enthält Voreinstellungen für die gängigsten Controller. Wenn Sie Ihr Spiel mit Tastatur und Maus beginnen, werden die unten aufgeführten Einstellungen als Standard festgelegt.

FAHREN

Beschleunigen	Pfeil nach oben
Bremsen	Pfeil nach unten
Links lenken	Pfeil nach links
Rechts lenken	Pfeil nach rechts
Hochschalten	Q
Runterschalten	A
Scheinwerfer	H
Fahrersicht verändern	Einfg
Blick nach links	V
Blick nach rechts	N
Blick nach hinten	B
DRS	D

SPIEL

Fahrernamen an/aus	]
Pause	P
Virtuelle Spiegel an/aus	9
Toggle Position Bar	8

CONTROLLER SETUP

Wenn Sie die Profileinstellungen ändern möchten, können Sie ganz einfach ein neues individualisiertes Profil erstellen. Wenn Sie einen Controller verwenden, der nicht in der Liste der voreingestellten Profile aufgeführt ist, müssen Sie die Profileinstellungen ebenfalls anpassen.

Wenn der Controller angeschlossen ist, wird das Spiel den Controller beim Start erkennen und Sie fragen, ob Sie ihn nutzen möchten. Nachdem Sie zugestimmt haben und die Art der Steuerung gewählt haben, können Sie einen Profilnamen festlegen. Sie haben jetzt ein neues Profil. Weitere Profile können Sie auf der Controller-Seite in den Steuerungseinstellungen anpassen.



INSTALLATION DES DTM EXPERIENCE CONTROLLERS

Um den offiziellen DTM Experience Controller zu installieren, gehen Sie bitte auf:

Oder www.raceroom.com/shop

VIDEOEINSTELLUNGEN
Hier können Sie visuelle Einstellungen für das Spiel vornehmen.

ALLGEMEINE EINSTELLUNGEN
Passen Sie allgemeine Videoeinstellungen wie Auflösung und Bildseitenverhältnis an.

VOREINSTELLUNGEN (AUTO, NIEDRIG, MITTEL, HOCH)
Mit diesen Voreinstellungen können Sie einfach und schnell vordefinierte visuelle Einstellungen passend zur Leistung Ihres Computers auswählen. Die automatische Erkennung bietet Ihnen die beste Option, nach einer kurzen Analyse Ihres Computers.

INDIVIDUELLE EINSTELLUNGEN
Hier können Sie die visuellen Einstellungen im Einzelnen anpassen:

Spiegel: Hier können Sie die Spiegel an-/ausschalten.
Detailstufe Strecke: Hier können Sie die Streckendetails anpassen.
Detailstufe Fahrzeug Hier können Sie die Detailstufe von weit entfernten Fahrzeugen einstellen.
Partikeldetails: Hier können Sie die Qualität von Partikeleffekten anpassen.
Reifenspuren: Hier können Sie Reifenspuren an-/ausschalten.
Spiegelungen: Hier können Sie spiegelnde Glanzlichtreflektionen an-/ausschalten.
Fahrzeug Reflektionen: Hier können Sie die Stärke der Reflektion auf dem Fahrzeug einstellen.
Strecken Animationen: Hier können Sie animierte Charaktere wie Team-Mitglieder und Streckenposten, etc. aktivieren oder deaktivieren.
Schatten: Hier können Sie die Schattenqualität anpassen.
Wagenschatten: Hier können Sie die Schatten von Fahrzeugen an-/ausschalten.
Kontaktschatten: Hier können Sie die Intensität und Qualität des Schattens unter dem Auto anpassen.
Shadow Split: Hier können Sie hochqualitative Schatten in Kameranähe umschalten.
Multi-Sampling: Hier können Sie das Anti-Aliasing-Niveau des Spiels anpassen.
FXAA: Hier können Sie das „Fast approximate Anti-Aliasing" an-/ausschalten, welches von NVIDIA angeboten wird.
Bloom: Hier können Sie Bloom an-/ausschalten. Dieser Schein-Effekt produziert Lichtfransen um die Grenzen von hellen Bereichen.
Bewegungsunschärfe: Hier können Sie die Bewegungsunschärfe anpassen.
Qualität Bewegungsunschärfe: Hier können Sie die Qualität der Bewegungsunschärfe einstellen.
Light Shafts: Hier können Sie Sonnenstrahlen an-/ausschalten.
Linseneffekte: Hier können Sie die Kamera-Linseneffekte an-/ausschalten.
Reflektionstyp: Hier können Sie die Qualitätsstufe für Reflektionen auswählen.
Fahrzeug-Beschaffenheitsqualität: Hier können Sie die Qualität der Fahrzeugoptik anpassen.
Strecken-Beschaffenheitsqualität: Hier können Sie die Qualität der Streckenoptik anpassen.
Rückspiegelqualität: Einstellung der Schattierungsstärke.
Kurvenmarkierungen: An-/ausschalten der Kurvenmarkierungen.



FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

Die Fahrzeugeinstellungen ermöglichen Ihnen die Standardeinstellungen für alle Fahrzeuge zu verändern.

Animierter Fahrer: Fahrer- und Lenkradanimationen aktivieren.
Nur grafische Einstellung: Anpassung von Lenkradbewegungsanimationen.
Schaltungsmodus: manuelle oder automatische Schaltung wählen.
Autokupplung: automatische Kupplung aktivieren/deaktivieren.

HUD EINSTELLUNGEN

Die HUD Einstellungen ermöglichen eine Anpassung der Informationen, die während der Fahrt am Bildschirm angezeigt werden: HUD (Head-Up Display).

Datenanzeige-Stil: Schalten Sie die Daten-Anzeige aus, oder wählen Sie zwischen minimalistisch bzw. vollem Data Display.
Datenanzeige HUD im Cockpit: Aktivieren oder Deaktivieren der virtuellen Datenanzeige in der Cockpitansicht.
Geschwindigkeitsanzeige: Zwischen metrischen km/h oder Mph wählen.
Positionsleiste: Ein-/Ausschalten der Positionsleiste.
Streckenkarte: Ein-/Ausschalten der Mini-Streckenkarte.
Fahrernamen: Fahrernamen ein/aus.
Virtuelle Spiegel: Ein-/Ausschalten von virtuellen Rückspiegeln.
Virtueller Spiegel im Cockpit: Ein-/Ausschalten der virtuellen Rückspiegel in der Cockpitansicht.
Replay Overlays: An-/ausschalten der Replay-Einblendungen in Replay Videos.
In Game Overlays: An-/ausschalten der InGame Einblendungen.

BOXENSTOPPS

DTM Experience 2014 beinhaltet Boxenstopps, die Ihnen die Möglichkeit geben, Reifen zu wechseln und aerodynamische Schäden zu reparieren. Wenn Sie es auf der Strecke zu rabiat angehen, kann es passieren, dass Sie sich den „Stopp-and-Go-Strafen“ in der Box beugen müssen.

Boxenstopps erfolgen nach den DTM 2014 Sportreglement und sind im Single Race, Championship und Multiplayer-Modus verfügbar. Sie können die Boxenstopp-Funktion in den Game-Mode Einstellungen an-/ausschalten:



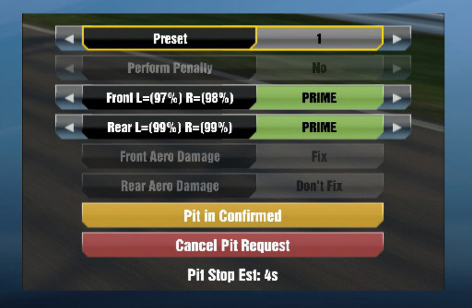
Boxenstopp-Kontrollen können unter Optionen > Systemeinstellungen > Hauptfunktionen zugewiesen / geändert werden:



Zur Beschleunigung des Boxenstopp-Prozesses können Sie eine Boxenstopp-Voreinstellung generieren. Gehen Sie dazu über das „Pause / Garage-Menü“ zu „Sitzungseinstellungen“ und wählen Sie den „Boxenstopp Menü Vorwahlbildschirm“. Hier können Sie eine Voreinstellung generieren, die definiert, welche Aktionen während eines Boxenstopps durchzuführen sind. Sie können diese Voreinstellung wählen, um die Zeit in der Boxengasse zu verkürzen.



Wenn Sie im Spiel einen Boxenstopp durchführen müssen, können Sie über die „Boxenstopp Menü – Einblendung“ auswählen, welche Aktionen durchzuführen sind, oder welche Voreinstellung genutzt werden sollen. Bestätigen Sie diese Aktionen, bevor Sie an Ihrem Boxenstopp ankommen. Sobald der Boxenstopp beendet ist, geht Ihr Fahrzeug erneut ins Rennen.

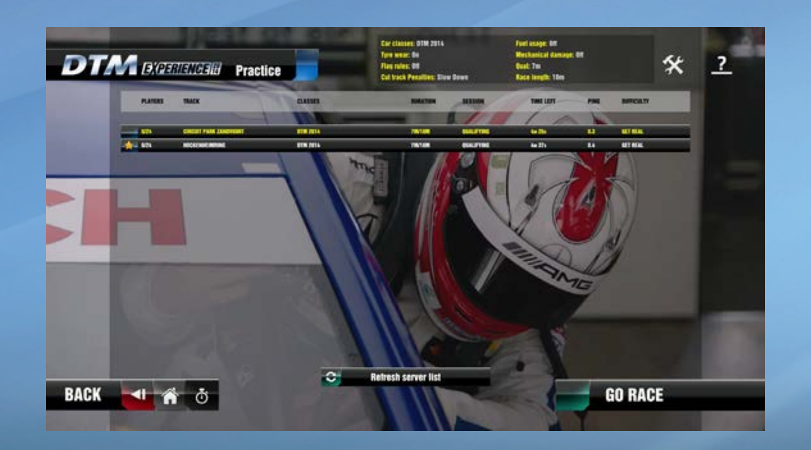


ONLINE MULTIPLAYER

Multiplayer-Modus ermöglicht es Ihnen, gegen bis zu 21 andere Online- Spieler weltweit anzutreten. Wählen Sie in der Server-Liste den Server aus, in dem Sie gern fahren möchten und klicken auf GO RACE.

Um die Liste der Server zu aktualisieren, klicken Sie auf „SERVER LISTE AKTUALISIEREN”.

Wenn einer Ihrer Freunde in einem Multiplayer-Rennen angemeldet ist, wird Ihnen ein Stern neben diesem Server angezeigt.



SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM:

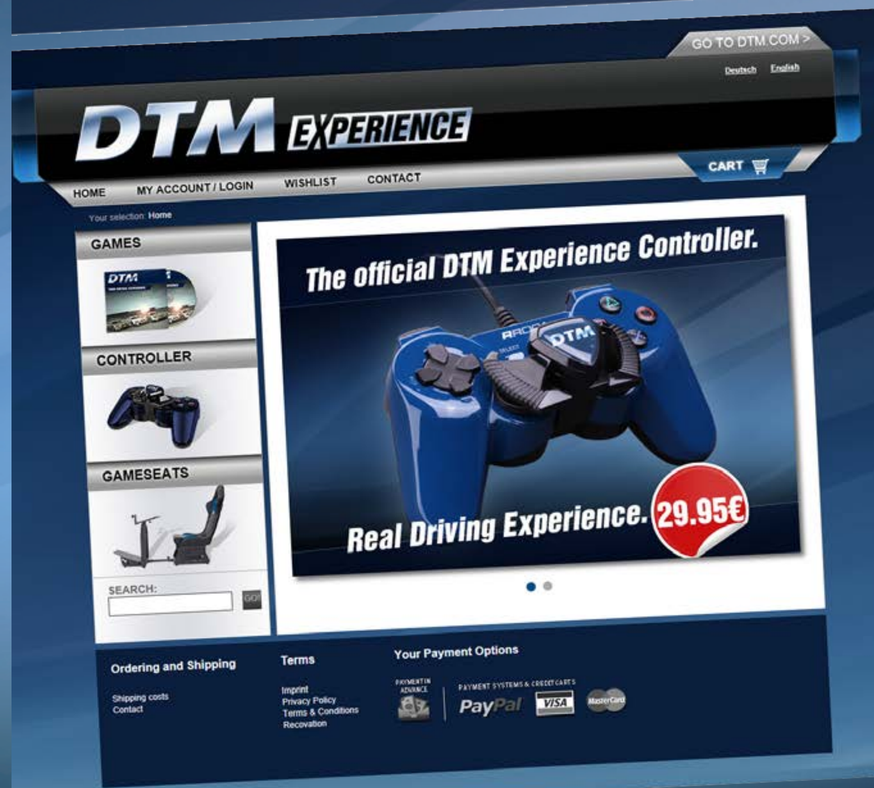
Betriebssystem:	Microsoft Windows Vista / 7
Prozessor:	Dual Core mit 2.4 GHz Intel Core 2 Duo Prozessor oder ein vergleichbarer AMD Prozessor
Arbeitsspeicher:	2 GB
Grafik:	NVIDIA GeForce GTX 460 1.5 GB Grafikkarte oder AMD Äquivalent
DirectX®:	9.0c
Hard Drive:	18 GB freier Festplattenspeicher
Sound:	DirectX kompatibel
Sonstiges:	Breitbandinternetverbindung

EMPFOHLEN:

Prozessor:	Quad-core AMD oder Intel @ 2.4 GHz
Grafik:	NVIDIA GeForce 760 2.0 GB Video Card oder AMD äquivalent
Arbeitsspeicher:	4 GB



Der offizielle Online Shop zur DTM Experience.



STORE.DTM-EXPERIENCE.COM

SAFETY INFORMATION

This instruction manual contains important health and safety information that you should read and understand before using this software.

ABOUT PHOTOSENSITIVE SEIZURES

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in computer games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.
These seizures may have a variety of symptoms including: light headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.
Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms – children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by sitting further from your monitor, using a smaller monitor, playing in a well-lit room and not playing when you are drowsy or fatigued.
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Responsible for the development of DTM Experience on behalf of DTM are Sector 3 Studios AB and RaceRoom Entertainment AG. "DTM" is a trademark, licensed by ITR e.V.

EPILEPSY WARNING

Please read before using this video game or allowing your children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights or patterns, consult your doctor prior to playing. We advise that parents should monitor the use of video games played by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor (particularly since experience of any of these symptoms could lead to injury from falling down or striking nearby objects).

Parents should ask their children about the above symptoms - children and teenagers may be more likely than adults to experience these seizures.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the monitor, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the video game on a small screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

AVOID DAMAGE TO YOUR SCREEN

Do not use with certain television screens and monitors. Some televisions, especially front- or rear-projection types and plasma screens, can be damaged if any video games are played on them. Static images or pictures presented during the normal course of playing a game (or from putting the game on hold or pausing) may cause permanent picture-tube damage, and may “burn in” to the screen, causing a permanent shadow of the static image to appear at all times, even when the games are not being played. Always consult your television screen or monitor manual or otherwise the manufacturer to check if video games can be played safely.

FOR MORE INFORMATION PLEASE VISIT:

DTM.com

On the official DTM Website you will find all information, news, tickets and products of the real DTM.



DTM-Experience.com

Visit DTM-Experience.com and find the latest game updates, videos, news, exclusive competitions, the official DTM Experience store and more.



game.raceroom.com

Join the worldwide virtual racing community at game.raceroom.com and find fellow DTM fans.



SUPPORT

Please visit support.raceroomracingexperience.com for all for all support requests.



DTM EXPERIENCE GAME INTRODUCTION

Enter the world of a professional race car driver and experience the 2014 DTM Championship season in the most authentic simulation to date.

DTM Experience 2014 brings all 23 cars and 9 tracks from the 2014 race season to your PC. Choose from world leading manufacturers and take the wheel of an Audi RS 5 DTM, BMW M4 DTM or DTM Mercedes AMG C-Coupé and collect Championship points in pursuit of the 2014 DTM Manufacturer, Team, and Driver titles.

Plan your race strategy and make pit stops for fresh tyres and repairs in Single Race, Championship and Multiplayer game modes. Use the car's DRS system wisely and trade downforce for an extra boost of speed during crucial overtakes to leave your opponents eating dust.

Enjoy the thrill of high speed competition in DTM Experience 2014. NOVICE and AMATEUR physics models assist upcoming talent and the GET REAL physics model will challenge even the most experienced racers.

Enhanced support for a wide variety of game controllers comes standard, so start racing today with your steering wheel, gamepad, or keyboard!

Ten races stand between you and becoming a DTM champion, enjoy the drive.

Responsible for the development of DTM Experience on behalf of DTM are Sector 3 Studios AB and RaceRoom Entertainment AG. "DTM" is a trademark, licensed by ITR e.V.





CONTENT

Tracks:

- Hockenheimring, Baden-Württemberg, Germany
- Motorsport Arena Oschersleben, Saxony-Anhalt, Germany
- Hungaroring, Mogyoród, Hungary
- Norisring, Baden-Württemberg, Germany
- Moscow Raceway, Volokolamsk, Russia
- Red Bull Ring, Spielberg, Austria
- Nürburgring, Rhineland-Palatinate, Germany
- EuroSpeedway Lausitz, Brandenburg, Germany
- Circuit Park Zandvoort, Noor d-Holland, Holland

Cars:

- Audi RS 5 DTM
- BMW M4 DTM
- DTM Mercedes AMG C-Coupé

Teams:

- Audi Sport Team Abt
- Audi Sport Team Abt Sportsline
- Audi Sport Team Phoenix
- Audi Sport Team Rosberg

- BMW Team MTEK
- BMW Team RBM
- BMW Team RMG
- BMW Team Schnitzer

- Team Original-Teile Mercedes AMG
- Team EURONICS / FREE MAN'S WORLD Mercedes AMG
- Team Petronas Mercedes AMG
- Team gooix Mercedes AMG

GAME MODES

Championship - Be the Champion
Earn the title of champion for yourself, your team, and your manufacturer as you race up to 22 computer controlled opponents who will adapt to your skill level after each race of the season to create a unique and exciting championship experience every time you play the game.

Practice - Just you and the track
Select a race track and the open tarmac is yours alone. Fire up your favorite DTM car and master every corner raced in the 2014 DTM Championship.

Single Race - The pursuit of perfection
Challenge yourself in a race against up to 22 of the computer's evolving opponents around any of the 9 tracks of the 2014 DTM Championship season.

Online Multiplayer - Battle the DTM community
Challenge friends and rivals, or even a real-life DTM driver in grids of up to 22 players in online multiplayer races.

Online Competitions - Capture Glory
Battle your way to the top of the leaderboards and see where you stand amongst the world's greatest by joining official hotlap competitions from DTM.

Online Leaderboard Challenge
Compare your best lap times against all the other online players. Monitor your progress in real time using the in-game leaderboard bar or access the full leaderboards through www.dtm-experience.com.

GAME FEATURES

Adaptive Racing Intelligence - ARI
Want to fine tune your experience? Test your reflexes against intelligent and determined computer driven opponents. Adaptive AI will adjust difficulty based on your performance after each race.

Audio Realism - A motorsports symphony
Few sounds are as moving as those of a finely tuned race engine at full throttle while tearing across the blacktop. Experience the pure and exhilarating auditory pleasures of motorsport as they have been recreated for your DTM experience by one of the most talented sound engineers in the industry. Turn up the throttle.

DRS - Drag Reduction System
Transform the rear wing of your DTM race car to trade downforce for speed as you move to overtake your opponents at crucial moments throughout each race.

Pit Stops - Plan your strategy
Change your tires, repair aerodynamic damage, and serve any penalties you incur during the race by requesting a pit stop in Single Race, Championship, and Multiplayer game modes, or race non-stop by disabling the mandatory pit stops in your game settings.

Weight Penalties - Courage under pressure
Any car in a Championship race may be forced to carry additional weight. The use of performance weights is specified by DTM Sporting Regulations according to the previous race results. Be prepared to step up your game if you find a pile of ballast blocks at your feet.



PHYSICS MODELS

Novice
New to racing games? Novice Mode is for you. Automatic brake assistance and brake markers on each corner make learning a track layout easy and provide the perfect conditions to adopt proper driving technique.

Amateur
Amateur Mode offers ABS and traction control as useful driving aids to keep the car on the blacktop in difficult situations, but other assists are now disabled.

Get Real
Think you can compete? Get Real Mode offers real race simulation and a challenge suited for even the most experienced drivers. No driving assists are available and tire wear and damage become major factors while racing. (Tire wear and damage may be turned off in game settings.)

INSTALLATION INSTRUCTIONS

With the purchase of the DTM Experience online game you have received a redeem code to activate the product online.

DTM Experience is part of the free software “RaceRoom Racing Experience”. You have to install RaceRoom Racing Experience to activate you purchased product “DTM Experience”.

RaceRoom Racing Experience (R3E) is the premier free-to-play PC racing simulation. A selection of free-to-play race cars and tracks are yours to drive with unlimited wheel time in multiplayer and single player games modes. Sponsored competitions and other free-to-play events provide opportunities to enjoy premium game content at no cost.

Installing RaceRoom Racing Experience:
An Internet connection is required to install and play the game “RaceRoom Racing Experience”.

RaceRoom Racing Experience is a product available through **Steam**, the online digital distribution service. You have to register a free Steam account to be able to use Steam.

You already have a Steam account?

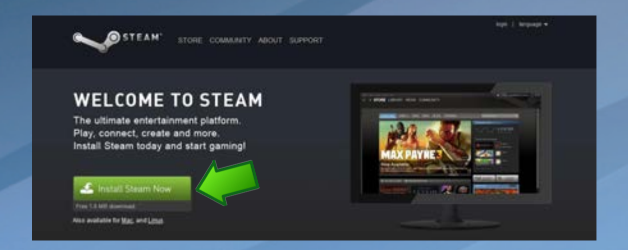
Existing users of Steam can download RaceRoom Racing Experience by navigating to the RaceRoom Racing Experience **store page*** and clicking **“Play Game”** to install and to add it to their Steam library



***Store Page: http://store.steampowered.com/app/211500/**

You don´t have a Steam account?
If you are currently not a registered user of Steam, you can go here to learn more about, and install Steam here:

http://store.steampowered.com/about/



After installing Steam, navigate to the RaceRoom Racing Experience store page: **http://store.steampowered.com/app/211500/**

Click **“Play Game”** to install RaceRoom Racing Experience and to add it to your Steam library.

Register a free account on RaceRoom Racing Experience:

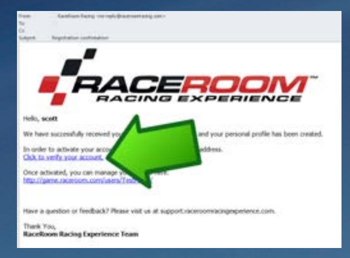
First time users of RaceRoom Racing Experience must first register a free account.

Please note: you have to accept the EULA (End User License Agreement) in order to complete the registration.



Go here to register:
http://game.raceroom.com/?page=registration

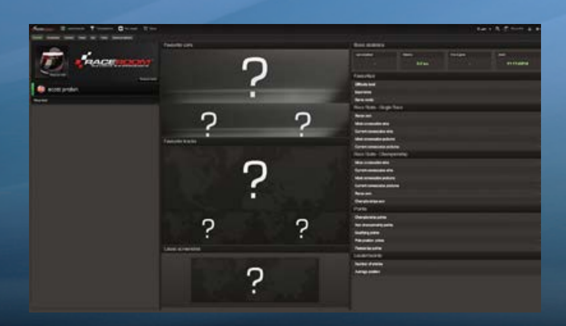
After completing the registration process, you will receive an email with a link to verify and activate your account. Click the link.



After completing the link, you will be taken to the login page where you can now sign in with your new RaceRoom Racing Experience credentials.

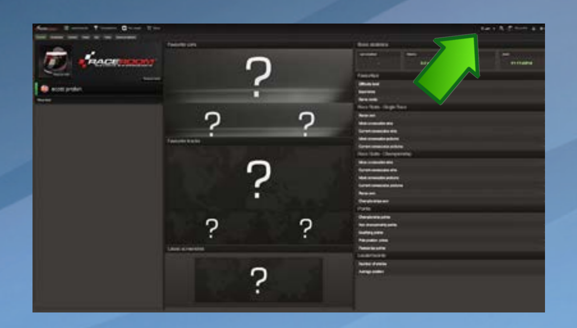


After logging in, you will be taken to your personal Portal page.



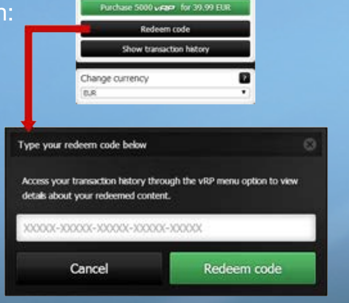
Activation of DTM Experience:

Click on the your vRP balance on the Portal bar at your personal Portal page in RaceRoom Racing Experience:



Click on the **"Redeem Code"** button:

Enter your Redeem Code:



DTM Experience is now unlocked and available in the main menu.

Enjoy the game!

CONTROL SETUP

DTM Experience includes presets for the most common controllers. However, if you start your game with only a keyboard and mouse, the below settings are set as default.

DRIVING

Accelerate	Up Arrow
Brake	Down Arrow
Steer left	Left Arrow
Steer right	Right Arrow
Shift up	Q
Shift down	A
Headlights	H
Change driving view	Insert
Look left	V
Look right	N
Look behind	B
DRS	D

GAME

Toggle Driver Names	]
Pause	P
Toggle Virtual mirror	9
Toggle Position Bar	8

CONTROLLER SETUP

If you want to change the profile settings you can easily create a new customized one. This is also what you have to do if your specific controller is not included in the preset profile list.

If the controller is plugged in, the game will recognize the controller at launch and ask if you would like to use it. After accepting it and choosing the type of the controller, you can choose a name for the profile. You now have a new profile you can further customize in the Controller Profiles page under Control Settings.



INSTALLING THE DTM EXPERIENCE CONTROLLER

To install the official DTM Experience Controller, please go here:



Or go to www.raceroom.com/shop

VIDEO SETTINGS
This is where you change the visual settings for the game.

GENERAL SETTINGS
Customize your general video settings, such as resolution and aspect ratio.

PRESETS (AUTO, LOW, MEDIUM, HIGH)
These presets are a quick way to select predefined visual settings based on your computer's performance. Auto detects the best option after analyzing your computer.

CUSTOM SETTINGS
This is where you can customize the visual settings in detail:

Toggle Mirrors: Here you can toggle on/off the mirrors.
Track Level of Detail: Here you can customize the detail level of the tracks.
Car LOD Distance Setting: Here you can customize the level of detail on the cars that are on far distances.
Particle Detail: Here you can customize the quality of the particle effects.
Tiremarks: Here you can toggle on/off the tiremarks.
Specular: Here you can toggle on/off the specular highlight in reflections.
Car Reflection Quality: Choose the quality of the reflection on the car.
Track Animations: Here you can toggle on/off the animated characters such as crew members, marshals, etc.
Shadows: Here you can customize the quality of the shadows.
Car Shadows: Here you can toggle on/off the car shadows.
Contact Shadows: Here you can customize the amount and the quality of the shadows underneath the car.
Shadow Split: Here you can toggle on/off the High Quality shadows near the camera.
Multi-Sampling: Here you can adjust the level of anti-aliasing in the game.
FXAA: Here you can toggle on/off the Fast approximate anti-aliasing which is provided by NVIDIA.
Bloom: Here you can toggle on/off the bloom, which is a glow effect that produces fringes of light around the borders of bright areas.
Motion Blur: Here you can customize the motion blur.
Motion Blur Quality: Here you can adjust the quality of the motion blur.
Lightshafts: Here you can toggle on/off sun rays.
Lens Effects: Here you can toggle on/off camera lens effects.
Reflection Type: Here you can choose the quality level of the reflection.
Car Texture Quality: Here you can customize the quality of the car visuals.
Track Texture Quality: Here you can customize the quality of the track visuals.
Car Texture Quality: Here you can customize the quality of the car visuals.
Rear View Mirror Quality: Set the quality of the Shader.
Corner Markers: Toggle the track corner marker signs on/off





VEHICLE SETTINGS

The vehicle settings enable you to change the default settings for all vehicles.

Animated Driver: enable driver and wheel animation
Wheel Rotation: customize the wheel rotation animation.
Shift Mode: choose manual or automatic transmission.
Auto Clutch: choose clutch to be automatic or not.

HUD SETTINGS

The HUD settings enable you to customize what you see on the screen while driving: HUD (Head-Up Display).

Data Display Style: turn data display off or choose between minimalistic vs full Data Display.
Data Display HUD in Cockpit: enable or disable the virtual data display HUD in cockpit view.
Speed Indicator: choose between metric Kph, or imperial Mph.
Position Bar: turn on/off the position bar.
Track Map: turn on/off the track minimap.
Driver Names: toggle Driver names on or off.
Virtual Mirrors: turn on/off the virtual rear-view mirror.
Virtual Mirror in Cockpit: turn on/off the virtual rear-view mirror in cockpit view.
Replay Overlays: Toggle replay overlays off to unclutter your replay videos
In Game Overlays: Toggle the in game overlays off to clear your driving view of distractions

PIT STOPS

DTM Experience 2014 features pit stops where you are able to change tires, repair aerodynamic damage and perform any penalties you may have received.

Pit stops are available in Single Race, Championship and Multiplayer mode only. You can choose whether you are required to perform the mandatory pit stop as per the DTM 2014 Sporting Regulations in the Game Mode Setting screen:



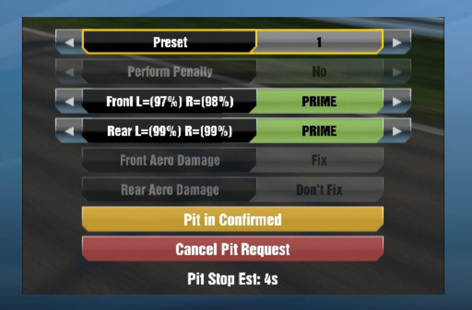
Pit Stop controls can be assigned/changed under Options > Control Settings > Primary Functions:



To help speed up the Pit Stop process you can create “Pit stop Presets” through the “Pit Stop Menu Preset screen” which is accessible through the Pause / Garage menu, under Session Settings. This allows you to create a Preset which predetermines which actions to perform during a pit stop. You can then select that preset to save time in Pit Lane.



During the game you request a pit stop, and then interact with the Pit Stop Menu overlay to set what actions to peform (or which preset to use), then confirm those actions before arriving at your pit stop location. Once the pit stop has been completed your car will exit the pit location and re-join the race.

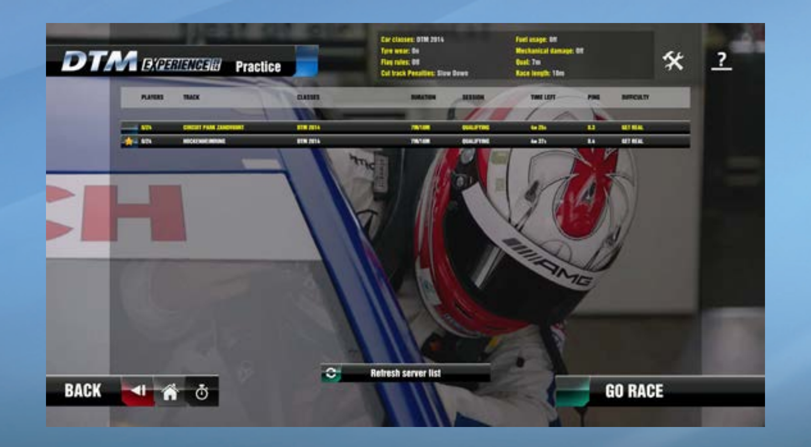


ONLINE MULTIPLAYER

Multiplayer mode allows you to compete against as many as 21 other players. Select the server that is playing the content you want to race with and click “GO RACE”.

To refresh the list of servers, click the “REFRESH SERVER LIST BUTTON”.

A star icon will appear next to a server if one of your friends is playing on there.



SYSTEM REQUIREMENTS

MINIMUM:

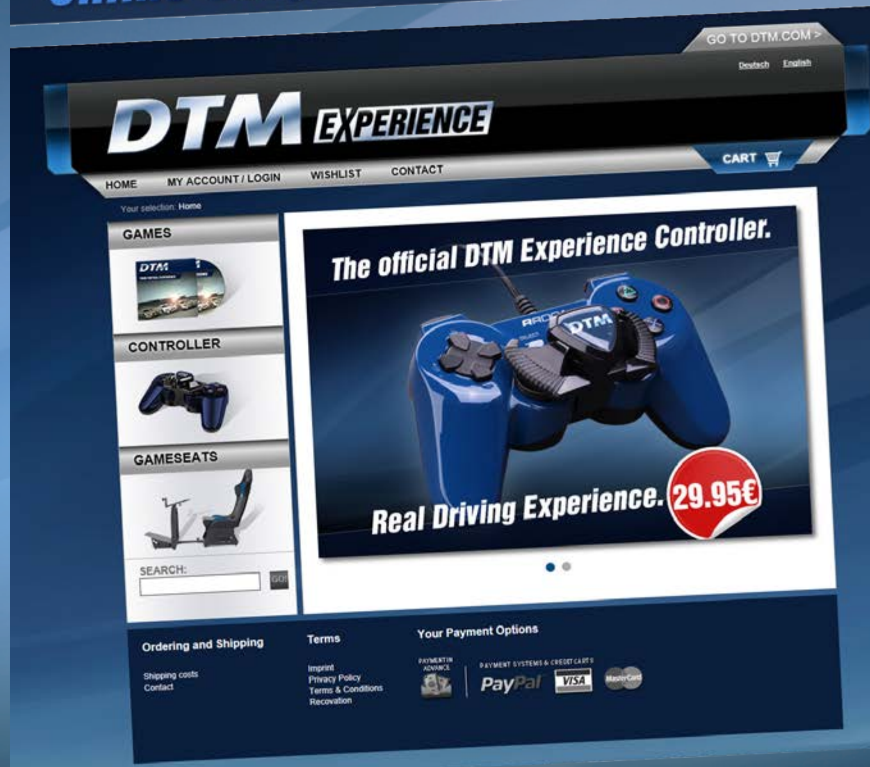
OS:	Microsoft Windows Vista / 7
Processor:	Dual core at 2.4 GHz Intel Core 2 Duo Processor or AMD equivalent
Memory:	2 GB
Graphics:	NVIDIA GeForce GTX 460 1.5 GB Video Card or AMD equivalent
DirectX®:	9.0c
Hard Drive:	18 GB HD space
Sound:	DirectX compatible
Other Requirements:	Broadband Internet connection

RECOMMENDED:

Processor:	Quad-core AMD or Intel @ 2.4 GHz
Graphics:	NVIDIA GeForce GTX 760 2.0 GB Video Card or AMD equivalent
Memory:	4 GB



The official DTM Experience Online Shop



STORE.DTM-EXPERIENCE.COM

